

Formation AUTOCAD 2D : Découverte et mise en oeuvre (TP BiM Modeleur / POE DP)

Durée :	5 jours
Public :	Dessinateurs - projeteurs
Pré-requis :	Maîtrise de l'environnement PC. Notions de dessins techniques
Objectifs :	Réaliser un plan 2D, mécanique ou architectural, en élaborant une stratégie de dessin en fonction des outils mis à disposition par AutoCAD. Adapter ces travaux pour les exporter en fichier ou vers un traceur.
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	MIS101783-F
Note de satisfaction des participants:	4,81 / 5
Certifications :	AUTODESK : Autocad score : 750,00 /1000 Taux d'obtention : 100,00 % (score : 750,00 /1000) calculé le 01/06/2024 TOSA 2022-Autocad score : 696,87 / 1000 calculé le 01/06/2024

Découvrir Autocad

- Quelle est son histoire
- Quelles sont ses différentes utilisations, ses fonctionnalités

Utiliser les fonctions de base d'Autocad, les notions de D.A.O.

- Utiliser les principaux formats d'Autocad : .DWG / .DWT, / PNG et PDF

Utiliser l'interface

- Utiliser la barre de menu
- Utiliser le ruban
- Travailler dans la zone graphique
- Utiliser la fenêtre de commande

Travailler avec l'environnement

Créer un nouveau document
Paramétrer l'espace de travail
Configurer des unités et conventions
Définir les limites du plan de travail
Naviguer dans le plan de travail
Faire fonctionner les modes de sélection
Régler la grille et affichage
Utiliser le magnétisme de la grille
Utiliser les repérages : orthogonal / polaire / objet
Utiliser les accroches d'objets

Dessiner dans l'espace objet

Travailler en abscisse et ordonnée
Utiliser l'origine
Utiliser les coordonnées cartésiennes absolues
Utiliser les coordonnées cartésiennes relatives
Utiliser les coordonnées cartésiennes relatives / polaires
Atelier : exercices de manipulations et de familiarisation

Dessiner avec ligne et polygone
Utiliser l'outil rectangle
Utiliser l'outil arc
Utiliser l'outil cercle
Utiliser l'outil ellipse
Utiliser l'outil polygone
Utiliser les outils droite et demi-droite
Utiliser l'outil anneau
Atelier : réaliser de petits éléments architecturaux ou des pièces mécanique

Élaborer une stratégie de dessin avec les outils de modification

Utiliser la fonction déplacer
Utiliser la fonction copier
Utiliser la fonction décaler
Utiliser la fonction miroir
Utiliser la fonction rotation
Utiliser la fonction étirer
Utiliser la fonction échelle
Utiliser les fonctions ajuster / prolonger
Utiliser la fonction décomposition
Atelier : réaliser de petits éléments architecturaux ou des pièces mécanique

Utiliser les calques, hachures, textes, cotes, annotations et gabarit

Comprendre le panneau calques
Gérer les attributs des calques
Utiliser les textes et styles de textes
Utiliser les cotations, styles de cotes et outils de mesure
Utiliser les annotations
Utiliser les hachures
Créer un fichier gabarit .DWT
Atelier : réaliser le plan d'implantation d'un bâtiment

Les bases de la présentation

Utiliser les espace objet / espace papier
Configurer la mise en page
Choisir le type de traceur et configurer
Créer des fenêtres de présentations rectangulaire ou polygonales
Maîtriser les échelles de la fenêtre de présentation
Créer des échelles personnalisées
Insérer un cartouche

Atelier : Mettre en page et exporter en pdf des présentations

Reviser des différents points vus dans le module initiation

Maîtriser les réseaux

Maîtriser les principes de l'utilisation des réseaux
Utiliser les différents réseaux :
Réseau polaire
Réseau rectangulaire
Réseau le long d'un chemin
Le réseau associatif
Modifier les colonnes et rangées
Modifier l'élément source
Décomposer un réseau associatif

Atelier : réaliser des dessins exploitants ces différents réseaux

Gérer les blocs et bibliothèques

Créer des blocs
Modifier des blocs
Insérer des blocs
Utiliser les blocs dynamiques
Maîtriser les différents types d'attributs
Définir des attributs
Modifier des attributs

Atelier : créer des éléments dynamiques et récurrents d'un bâtiment : portes, double portes, fenêtres

Utiliser les références externes et les systèmes de coordonnées

Maîtriser les principes des références externes
Utiliser le panneau de gestion des Xref
Utiliser les informations relatives aux fichiers
Attacher des fichiers de travail / statut
Maîtriser les impératifs liés au chemins
Modifier des fichiers / statut et mise à jour
Ajuster la zone visible des fichiers / la supprimer
Positionner le Système de coordonnées utilisateur en fonction de l'Xref

Exporter et Imprimer

Maîtriser les espaces objet et espace présentation
Utiliser le ruban présentation

Configurer un document

Configurer des présentations

Créer un cartouche avec variables et constantes

Exporter des fichiers

Imprimer avec traceur

Atelier : Mettre en page des plans avec cartouches

Passage de la certification (si prévue dans le financement)