

Formation Revit Module 2 : Création de paramètres, composants, volumes et familles (TP BiM Modeleur / POE DP)

Durée :	5 jours
Public :	Dessinateurs - projeteurs
Pré-requis :	Avoir suivi le Module 1 : Le fondamentaux de la modélisation (TP BiM Modeleur / POE DP)
Objectifs :	Maîtriser différents aspects avancés des paramètres Partagés et globaux, la création de composants, volumes et familles paramétriques sur Revit.
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	MIS101786-F
Note de satisfaction des participants:	4,65 / 5
Certifications :	AUTODESK : Revit Architecture score : 856,91 /1000 Taux d'obtention : 89,71 % (score : 911,13 /1000) calculé le 01/06/2024 PCIE 2022-CAO 3D score : 171,68 / 100 calculé le 01/06/2024

Dessiner/Modéliser en 2D/3D dans Revit: : Manipuler les outils de dessin et de modélisation

Utiliser les composants in-situ

Choisir sa catégorie de famille
Créer des plans de références
Utiliser les lignes de modèle

Utiliser les formes pleines / vides

Extruder
Raccorder
Faire des révolutions
Extruder par chemin
Raccorder par chemin
Appliquer des matériaux
Finaliser la création

Atelier : créer un composant type bureau, table, à l'aide des outils des composants in-situ

Employer les volumes conceptuels dans des projets

Créer un volume conceptuel
Définir un plan de travail
Utiliser les lignes de modèle
Dessiner en 2D le profil, mettre en volume
Charger le volume dans un projet
Manipuler l'outil sols de volumes
Utiliser l'outil murs sur faces
Tester l'outil sols par faces
Créer un système de mur-rideau
Modifier ou adapter la famille

Atelier : réaliser un bardage bois à l'aide des volumes in-situ

Atelier : construire un bâtiment complexe sur plusieurs étages

Transposer la conception de famille paramétrique dans son travail

Créer ses propres familles
Choisir un gabarit
Utiliser le niveau de référence
Créer des plans de référence
Créer des contraintes d'équidistance
Créer des contraintes d'alignement
Verrouiller les contraintes
Créer des paramètres
Maîtriser les propriétés de paramètres
Utiliser les paramètres de type / d'occurrence
Modéliser avec les outils de création
Créer des types de familles
Utiliser des géométries liés
Utiliser des géométries conditionnels
Utiliser la visibilité conditionnelle d'un objet
Gérer les différents types de paramètres ou catégories
Ajouter un paramètre de matériau
Ajouter une sous-catégorie - rapport famille / projet (données d'identification / couleur lignes)
Atelier : créer plusieurs éléments architecturaux paramétriques (porte, fenêtre, mobilier de rangement)

Utiliser les paramètres dans Revit

Différencier les paramètres du projet et les paramètres partagés

Personnaliser les paramètres du projet

Ajouter un nouveau paramètre
Personnaliser les propriétés de paramètres
Utiliser les catégories
Utiliser les données de paramètre

Atelier : ajouter un paramètre indiquant l'adresse du bâtiment dans les informations du projet

Créer des paramètres partagés

Créer un fichier de paramètres partagés
Découvrir les groupes de paramètres
Créer un paramètre
Insérer un paramètre partagé dans un projet Revit

Atelier : créer un paramétré partagé indiquant dans les portes leur résistance coupe-feu

Employer les étiquettes dans les annotations

Utiliser les étiquettes
Créer ou modifier une étiquette

Gérer les libellés

Créer un libellé
Insérer un champ
Gérer les paramètres du libellé
Modifier le type d'un libellé

Atelier : créer une étiquette de porte avec nouveau libellé indiquant la résistance coupe-feu de l'atelier précédent

Les paramètres Globaux

Découvrir le paramètre global
Créer un paramètre global
Associer un paramètre global à un ou des éléments (murs, fenêtres, ...)

Atelier : Créer des paramètres globaux pour changer rapidement les hauteurs d'étages d'un projet

Intégrer les filtres de visibilité

Insérer / Supprimer des filtres dans une vue
Créer des filtres basés sur des règles
Découvrir les règles de filtrage
Modifier la visibilité et la représentation graphique des éléments

Atelier : Remplacer graphiquement les portes qui ont une résistance coupe-feu de l'atelier précédent