

## Formation Canva : Initiation

<b>Durée :</b>	3 jours
<b>Public :</b>	Débutant dans le graphisme, tous publics
<b>Pré-requis :</b>	Connaissance de l'environnement PC ou Mac
<b>Objectifs :</b>	S'approprier les fonctionnalités de Canva - Réaliser rapidement des visuels à partir des modèles Canva - Imaginer, créer et respecter une charte graphique - Télécharger, imprimer via Canva - Partager, planifier une communication sur les réseaux/médias sociaux - Créer une équipe et gérer son interaction
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	PAO101606-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

### Introduction

A propos de Canva, historique, utilisation, fonctionnalités

### Apprendre les fondamentaux du graphisme

Les couleurs complémentaires  
Les règles de typographie  
La gestion des droits à l'image

### Débuter sur Canva

Créer son compte et se connecter  
Paramétrer son compte  
S'approprier l'interface de Canva  
Naviguer et comprendre la catégorisation des modèles

### Trouver et s'approprier le bon modèle

Définir les objectifs de communication  
Déterminer les supports à utiliser par rapport au canal de communication  
Elaborer une recherche sémantique pour définir l'univers graphique à utiliser  
Réaliser une recherche de modèle efficace  
Rechercher un modèle par catégorie  
Rechercher un modèle par mot-clé  
Sélectionner la mise en page graphique adaptée à son besoin

## **Quizz : QCM de 20 questions**

### **Expérimenter les outils fondamentaux**

Renseigner ses éléments dans un modèle  
Modifier le contenu des titres / sous-titres / contenus éditoriaux  
Mettre à jour les visuels du modèle  
Modifier les couleurs  
Régler la disposition au moyen de la barre d'outils

**Atelier : Réaliser un flyer à l'aide d'un modèle prédéfini (contenu fourni)**

### **S'approprier les éléments de création**

Lignes et formes : insérer, modifier et positionner  
Graphiques : rechercher, insérer et positionner  
Photos : rechercher, insérer, modifier, ajuster et positionner  
Vidéos : couper, rogner et positionner une vidéo  
Audio : ajouter et ajuster le volume audio  
Graphiques : choisir le graphique adapté, le renseigner et personnaliser le graphique  
Tableaux : insérer, modifier et positionner un tableau  
Cadres : ajouter un cadre et y intégrer un élément  
Grilles : ajouter une grille et y intégrer des éléments

### **Elaborer avec Graph Maker**

Bien choisir son type de graphique  
Montrer les similitudes ou les différences  
Afficher les changements ou les progrès sur une période de temps  
Montrer les différentes parties par pourcentage  
Gérer les relations pour mettre en avant une situation  
Organiser de la gestion de projet  
Montrer des similitudes ou différences entre plusieurs catégories

**Atelier : Réaliser une présentation en utilisant au minimum un élément de chaque**

### **Concevoir avec les applications Canva**

Créer des designs pour ses médias favoris  
Peaufiner des images avec des outils prédéfinis  
Dynamiser le flux de travail

### **Enregistrer un design**

Télécharger le design  
Choisir l'extension adéquate au canal de communication  
Régler les options d'enregistrement

### **Partager sur les réseaux sociaux**

Paramétrer et coordonner ses comptes de réseaux sociaux  
Apprendre à poster un article efficacement selon le réseau social correspondant  
Planifier une publication

## **Imprimer son design via Canva**

Paramétrer les options d'impression

Utiliser les partages de lien

Paramétrer les liens de présentation (lien du modèle, lecture seule)

**Atelier : Réaliser une vidéo reel Instagram et la planifier**